

Allgemeine Nutzungsbedingungen

Aktualisierte Version vom 17.04.2026

TEIL : Einleitung – Gegenstand – Begriffsbestimmungen

Die vorliegenden Allgemeinen Nutzungsbedingungen (nachfolgend die „**Nutzungsbedingungen**“ oder „**ANB**“) regeln die Bedingungen für den Zugang zu und die Nutzung von:

- den Websites, die insbesondere unter folgenden Adressen erreichbar sind: <https://www.kaligo-apps.com/>, <https://www.kidoo-apps.com/> und <https://www.kaligo-family.com/> (nachfolgend die „**Websites**“), sowie
- den zugehörigen Anwendungen und Diensten (nachfolgend die „**Anwendungen**“),

die von der Gesellschaft Learn & Go, eingetragen unter der SIRET-Nummer 824 814 982 00032, mit Sitz in 43 Square de la Mettrie, 35700 Rennes, Frankreich, veröffentlicht und vermarktet werden und unter contact@learn-and-go.com erreichbar ist (nachfolgend „**Learn & Go**“ oder der „**Herausgeber**“).

Für die Zwecke dieser Nutzungsbedingungen gelten folgende Definitionen:

- „**Nutzer**“ bezeichnet jede natürliche oder juristische Person, die auf die Websites zugreift und/oder die Anwendungen nutzt, einschließlich der Fälle, in denen sie ein Formular ausfüllt, ein Konto erstellt oder ein Abonnement bzw. eine Lizenz abschließt.
- „**Besucher**“ bezeichnet einen Nutzer, der ausschließlich die öffentlich zugänglichen Seiten der Websites aufruft, ohne ein Konto zu erstellen oder auf einen authentifizierten Bereich zuzugreifen.
- „**Konto**“ bezeichnet den persönlichen bzw. authentifizierten Bereich, der von einem Nutzer erstellt wird, um auf bestimmte Funktionen der Anwendungen zuzugreifen und gegebenenfalls verbundene Konten zu verwalten.

Diese Nutzungsbedingungen gelten für alle Nutzer der Websites und/oder Anwendungen unter den oben beschriebenen Bedingungen.

Bestimmte Bestimmungen betreffen ausschließlich die Nutzung der Websites, andere ausschließlich die Nutzung der Anwendungen. Gemeinsame Bestimmungen gelten in allen Fällen.

Sofern der Zugang zu kostenpflichtigen Funktionen (insbesondere zu einem Abonnentenbereich und/oder zu den Anwendungen) von einem Abonnement, einer Lizenz oder einem anderen Zugangsrecht abhängig ist, gelten zusätzlich zu diesen Nutzungsbedingungen [die Allgemeinen Geschäftsbedingungen \(AGB\)](#).

Im Falle eines Widerspruchs gilt folgende Rangfolge der Dokumente: (i) gegebenenfalls akzeptierte besondere Bedingungen, (ii) die AGB, (iii) diese Nutzungsbedingungen.

1. Annahme Verbindlichkeit

Die Annahme dieser Nutzungsbedingungen ist erforderlich, sobald der Nutzer:

- ein Konto erstellt oder auf einen authentifizierten Bereich zugreift;
- eine Funktion oder einen Dienst nutzt oder ein Abonnement bzw. eine Lizenz abschließt; oder
- eine Anfrage über ein auf den Websites oder in den Anwendungen bereitgestelltes Formular übermittelt.

Soweit eine Annahme erforderlich ist, erfolgt diese durch einen Validierungsmechanismus (z. B. eine nicht vorangekreuzte Checkbox oder ein gleichwertiges Verfahren) und wird zu Beweis Zwecken gespeichert.

Die bloße Einsichtnahme in die öffentlich zugänglichen Seiten der Websites als Besucher, ohne Erstellung eines Kontos und ohne Nutzung von Funktionen, die eine ausdrückliche Zustimmung erfordern, stellt keine formelle Annahme der Nutzungsbedingungen durch einen Validierungsmechanismus dar.

Die Nutzung der Websites verpflichtet den Besucher jedoch, die für Besucher geltenden Bestimmungen einzuhalten, insbesondere diejenigen in Bezug auf geistiges Eigentum, unzulässige Nutzungen, Hyperlinks, Cookies und Haftung.

2. Schutz personenbezogener Daten

Die Verarbeitung personenbezogener Daten im Zusammenhang mit der Nutzung der Websites und Anwendungen wird durch die auf den Websites abrufbare Datenschutzerklärung sowie – für Geschäftskunden – durch Artikel 24 der Allgemeinen Geschäftsbedingungen und die beigefügte Vereinbarung zur Auftragsverarbeitung (Data Processing Agreement – DPA) geregelt.

3. Vom Nutzer bereitgestellte Inhalte und Daten

Die Inhalte, Daten und Informationen, die der Nutzer über die Websites und/oder Anwendungen eingibt oder hochlädt, verbleiben in seiner Verantwortung. Der Nutzer gewährleistet, dass er über sämtliche Rechte, Genehmigungen und Befugnisse verfügt, die für die Nutzung und Bereitstellung dieser Inhalte erforderlich sind.

Um die Bereitstellung und den Betrieb der Websites und Anwendungen zu ermöglichen, räumt der Nutzer Learn & Go für die Dauer der Nutzung sowie weltweit eine nicht ausschließliche Lizenz ein, diese Inhalte zu hosten, zu speichern, zu vervielfältigen, öffentlich zugänglich zu machen, technisch anzupassen (insbesondere durch Formatierung) und zu verarbeiten. Diese Lizenz wird ausschließlich zum Zweck der Bereitstellung, Wartung und Verbesserung der Dienste sowie zur Gewährleistung der Sicherheit und zu Beweis Zwecken eingeräumt.

TEIL: BESTIMMUNGEN FÜR DIE WEBSITE

4. Zugang und Zweck der Websites

Die Websites dienen dazu, die Anwendungen vorzustellen, die Nutzer über deren Funktionen zu informieren sowie die Kontaktaufnahme oder den Abschluss eines Abonnements für die angebotenen Dienste zu ermöglichen.

Der Zugang zu den Websites ist grundsätzlich frei und kostenlos, vorbehaltlich etwaiger Einschränkungen durch anwendbare gesetzliche Vorschriften und/oder Bereiche, die authentifizierten Nutzern vorbehalten sein können.

5. Rechtmäßige Nutzung der Websites

Der Nutzer verpflichtet sich, die Websites in Übereinstimmung mit diesen Nutzungsbedingungen und entsprechend ihrem vorgesehenen Zweck zu nutzen.

Dem Nutzer ist es insbesondere untersagt:

- die Websites für rechtswidrige, betrügerische oder nicht genehmigte kommerzielle Zwecke zu nutzen;
- die Rechte Dritter oder das ordnungsgemäße Funktionieren der Websites zu beeinträchtigen;
- zu versuchen, unbefugt auf Systeme, Daten oder Konten anderer Nutzer zuzugreifen;
- Schadsoftware einzuführen oder technische Schutzmaßnahmen zu umgehen;
- Inhalte oder Funktionen der Websites ganz oder teilweise ohne vorherige Genehmigung von Learn & Go zu vervielfältigen, zu extrahieren, zu nutzen oder wiederzuverwenden;
- Zugangsdaten außerhalb der in diesen Nutzungsbedingungen vorgesehenen Bedingungen weiterzugeben.

Im Falle eines Verstoßes behält sich Learn & Go das Recht vor, den Zugang zu den Websites auszusetzen oder einzuschränken, unbeschadet etwaiger rechtlicher Schritte.

6. Hyperlinks

Die Erstellung von Hyperlinks zu den Websites ist zulässig, sofern:

- keine Verwechslung über die Herkunft der Inhalte entsteht;

- das Ansehen oder die Rechte von Learn & Go nicht beeinträchtigt werden; und
- die Verlinkung nicht zu irreführenden Zwecken erfolgt.

Learn & Go behält sich das Recht vor, die Entfernung von Links zu verlangen, die als nicht konform mit diesen Bedingungen angesehen werden.

Die Websites können Links zu Websites Dritter enthalten. Learn & Go hat keinen Einfluss auf diese Websites und übernimmt keine Verantwortung für deren Inhalte, Produkte oder Dienstleistungen oder deren Praktiken.

7. Cookies und Tracking-Technologien

Beim Besuch der Websites können Cookies und andere Tracking-Technologien auf dem Endgerät des Nutzers gespeichert werden, um das ordnungsgemäße Funktionieren der Websites sicherzustellen, Nutzungsstatistiken zu erstellen und/oder das Nutzungserlebnis zu verbessern.

Die Bedingungen, Zwecke und Einstellungsmöglichkeiten werden in der auf den Websites [verfügbaren Cookie-Richtlinie](#) beschrieben

8. Haftung (Websites)

Learn & Go setzt angemessene Mittel ein, um die Zugänglichkeit und das ordnungsgemäße Funktionieren der Websites sicherzustellen. Dabei handelt es sich um eine Bemühensverpflichtung.

Soweit gesetzlich zulässig, haftet Learn & Go nicht für vorübergehende Unterbrechungen der Websites, technische Fehlfunktionen oder Hardware- bzw. Softwareinkompatibilitäten. Ebenso haftet Learn & Go nicht für indirekte Schäden, die aus dem Zugriff auf oder der Nutzung der Websites entstehen können, insbesondere wenn diese Ereignisse auf Umstände zurückzuführen sind, die außerhalb der zumutbaren Kontrolle von Learn & Go liegen, wie etwa Störungen von Netzwerken, Diensten Dritter oder sonstige externe Ursachen.

TEIL: BESTIMMUNGEN FÜR DIE ANWENDUNGEN

9. Kostenpflichtiger Zugang – Konten und Rollen

Der Zugang zu den Anwendungen setzt grundsätzlich den vorherigen Abschluss eines Abonnements (oder gegebenenfalls einer Lizenz) voraus. Die Bedingungen hierfür (insbesondere Preis, Laufzeit, Verlängerung, Kündigung und etwaige Rückerstattungen) sind in den jeweils geltenden Allgemeinen Geschäftsbedingungen (AGB) geregelt.

Die Nutzung der Anwendungen erfordert die Erstellung von Konten, über die der Zugang und die Verwaltung der Nutzer erfolgen. Je nach Anwendung und Nutzungskontext kann der Zugang und die Verwaltung insbesondere wie folgt organisiert sein:

- Familiärer Kontext: Ein Elternteil oder gesetzlicher Vertreter erstellt ein Administratorkonto und erstellt und/oder verknüpft ein oder mehrere Kinderkonten.
- Institutioneller Kontext (z. B. Schule, Bildungseinrichtung, Verein, Praxis oder sonstige Organisation): Die Organisation erstellt über eine hierzu befugte Person ein Administratorkonto, das die Erstellung und Verwaltung von Konten für ihre Nutzer (z. B. Mitarbeiter oder Lehrkräfte) sowie gegebenenfalls von Kinderkonten ermöglicht.
- Individueller beruflicher Kontext: Eine Fachperson erstellt ein Administratorkonto, über das sie – abhängig von den verfügbaren Funktionen Profile und/oder Kinderkonten für Personen erstellen und verwalten kann, deren Betreuung oder Begleitung sie verantwortet.

Der Inhaber des Administratorkontos ist verantwortlich für die Erstellung, Verwaltung und Nutzung der verknüpften Konten (einschließlich der Kinderkonten), für die sichere Aufbewahrung und Vertraulichkeit der Zugangsdaten und gewährleistet, über alle erforderlichen Befugnisse und Genehmigungen zu verfügen, um diese Konten zu erstellen bzw. zu verwalten und die Nutzung der Anwendungen durch Minderjährige zu ermöglichen.

Der Inhaber jedes Kontos verpflichtet sich, richtige, aktuelle und nicht irreführende Informationen bereitzustellen und diese während der gesamten Nutzungsdauer der Anwendungen auf dem aktuellen Stand zu halten.

10. Allgemeine Pflichten des Nutzers

Der Nutzer verpflichtet sich, die Rechte und Freiheiten der Personen (volljährig oder minderjährig), deren Daten er eingibt oder mit denen er über die Anwendungen interagiert, zu respektieren.

Dem Nutzer ist es insbesondere untersagt, über die Anwendungen Inhalte jeglicher Art zu importieren, zu veröffentlichen, zu übertragen oder zugänglich zu machen, die:

- das Recht am eigenen Bild, das Recht auf Privatsphäre oder das Fernmeldegeheimnis verletzen;
- unzulässige Werbung oder unerlaubte geschäftliche Ansprache darstellen;
- Rechte des geistigen Eigentums Dritter verletzen, insbesondere Urheber- oder Markenrechte;
- die Interessen, Rechte oder die Sicherheit Dritter beeinträchtigen;
- zum Konsum von Alkohol, Tabak oder illegalen Substanzen anregen;
- zu Hass, Gewalt, Straftaten, Terrorismus, Selbstmord oder Selbstverletzung aufrufen;
- Belästigung oder Mobbing darstellen;
- beleidigend, bedrohlich, diffamierend, diskriminierend, fremdenfeindlich, rassistisch, antisemitisch, pornografisch, pädophil, revisionistisch, homophob oder sexistisch sind;
- Viren, Schadcode oder sonstige Programme enthalten, die geeignet sind, die Funktion eines Geräts oder Netzwerks zu unterbrechen, zu verändern, zu zerstören oder einzuschränken;
- allgemein gegen geltendes Recht, die öffentliche Ordnung oder die guten Sitten verstoßen.

Jeder Nutzer kann unangemessene Inhalte oder Verhaltensweisen über den Support von Learn & Go melden.

11. Geschäftsfähigkeit und Befugnis – Konten für Minderjährige – Verantwortlichkeit des Kontoinhabers

Die Anwendungen sind bestimmt für die Nutzung:

- durch volljährige Personen mit der rechtlichen Fähigkeit, Verträge abzuschließen (z. B. Eltern, gesetzliche Vertreter, Lehrkräfte oder autorisierte Mitarbeiter); und/oder
- durch Minderjährige ausschließlich unter der Verantwortung und Aufsicht eines Erwachsenen (gesetzlicher Vertreter oder Bildungseinrichtung), der den Zugang im Rahmen seiner Aufgaben organisiert.

Jede Person, die ein Konto erstellt, diese Nutzungsbedingungen akzeptiert, ein Konto verwaltet, einen Nutzer einlädt oder ein Kinderkonto erstellt bzw. aktiviert, erklärt und gewährleistet, dass sie: a) volljährig und rechtlich handlungsfähig ist; und b) entweder in eigenem Namen handelt oder über die erforderlichen Befugnisse verfügt, um zu handeln:

- als gesetzlicher Vertreter des betreffenden Minderjährigen; und/oder
- im Namen einer Organisation und mit der Befugnis, diese zu verpflichten und den Zugang von Minderjährigen zu organisieren; und/oder
- als Fachperson, die an der Betreuung oder Begleitung des Minderjährigen beteiligt ist und über die erforderlichen Genehmigungen verfügt.

Wird ein Zugang zugunsten eines Minderjährigen erstellt oder genutzt, verpflichtet sich der Inhaber bzw. Administrator dieses Zugangs:

- die Nutzung der Anwendungen durch den Minderjährigen zu autorisieren;
- eine angemessene Aufsicht über die Nutzung sicherzustellen;
- für die Einhaltung dieser Nutzungsbedingungen bei jeder Nutzung über die verbundenen Kinderkonten verantwortlich zu sein.

Organisationen, die die Anwendungen für Minderjährige nutzen, verpflichten sich insbesondere:

- die gesetzlichen Vertreter im Voraus über die Nutzung der Anwendungen zu informieren (mindestens über Zweck, Zugangsmodalitäten und Kategorien der verarbeiteten Daten);
- gegebenenfalls erforderliche Genehmigungen oder Einwilligungen einzuholen;
- eine Dokumentation dieser Informationen bzw. Einwilligungen aufzubewahren und Learn & Go auf angemessene Anfrage eine Bestätigung über die Einhaltung dieser Verpflichtungen vorzulegen;
- eine ordnungsgemäße Verwaltung der Zugangsdaten sicherzustellen und sicherzustellen, dass nur autorisierte Personen Kinderkonten verwalten.

Jede Person, die zur Nutzung der Anwendungen eingeladen wird, muss zuvor diese Nutzungsbedingungen akzeptieren. Die einladende Person gewährleistet, dass sie berechtigt ist, diese Einladung auszusprechen und – sofern ein Minderjähriger betroffen ist – den Zugang gemäß diesem Artikel zu organisieren.

Learn & Go kann weder die elterliche Sorge noch interne Befugnisse innerhalb von Organisationen oder die Einholung erforderlicher Einwilligungen systematisch überprüfen und stützt sich daher auf die vorstehenden Erklärungen und Garantien.

Soweit gesetzlich zulässig, haftet Learn & Go nicht für Folgen unzutreffender Angaben, fehlender Befugnisse, unzureichender Information, fehlender Einwilligungen oder mangelnder Aufsicht durch Eltern, Organisationen oder Fachpersonen.

Die Annahme der Nutzungsbedingungen wird durch ein elektronisches Validierungsverfahren (einschließlich Zeitstempel und Speicherung der Zustimmungsprotokolle) dokumentiert und zu Beweis Zwecken gespeichert.

12. Löschung des Kontos

Der Nutzer kann jederzeit die Löschung seines Kontos über die Benutzeroberfläche der Anwendungen beantragen oder eine entsprechende Anfrage an die zuständigen Support-Teams von Learn & Go richten:

- Kidoo Support-, Vertriebs- und Technikteam: kidoo@learn-and-go.com
- Kaligo Support-, Vertriebs- und Technikteam: contact@kaligo-apps.com
- Kaligo Family Support-, Vertriebs- und Technikteam: kontakt@kaligo-family.com

Die Löschung des Kontos führt zur Deaktivierung des Zugangs zu den Anwendungen. Die zugehörigen Daten werden innerhalb einer angemessenen Frist gelöscht oder anonymisiert, vorbehaltlich gesetzlicher Aufbewahrungspflichten sowie der Erfordernisse der Beweisführung, Sicherheit oder Streitbeilegung, soweit dies unbedingt erforderlich ist.

13. Kündigung – Ende des Zugangs – Archivierung

Die Bedingungen für die Kündigung eines Abonnements und deren Folgen sind in den AGB geregelt.

In jedem Fall führt jede Beendigung des Zugangs zu den Anwendungen – insbesondere bei Kündigung, Ablauf eines Zugangsrechts oder fehlendem Abschluss eines Abonnements nach einer Testphase – zur Deaktivierung des Kontos und der damit verbundenen Funktionen.

Während eines begrenzten Zeitraums nach dem Ende des Zugangs kann der Nutzer, sofern die entsprechende Funktion verfügbar ist, erneut auf sein Konto zugreifen, um bestimmte Daten einzusehen und/oder abzurufen oder die Löschung seines Kontos oder seiner Daten zu beantragen, vorbehaltlich gesetzlicher Aufbewahrungspflichten, technischer Einschränkungen sowie der Bestimmungen dieser Nutzungsbedingungen, der AGB und der Datenschutzerklärung.

14. Haftung (Anwendungen)

Die über die Anwendungen bereitgestellten Inhalte, Übungen, Empfehlungen und Lernpfade – auch wenn sie auf algorithmischen Systemen oder künstlicher Intelligenz beruhen – dienen ausschließlich pädagogischen Zwecken und werden zu Informationszwecken bereitgestellt. Sie stellen keine Garantie für Lernfortschritte, schulische Ergebnisse oder eine endgültige Bewertung des Leistungsniveaus des Nutzers dar.

Es obliegt den Eltern, gesetzlichen Vertretern, Lehrkräften, Fachpersonen oder verantwortlichen Organisationen, die Angemessenheit der Übungen im Hinblick auf Alter, Niveau und Situation des Kindes zu beurteilen und die Nutzung der Anwendungen zu überwachen.

Soweit gesetzlich zulässig, haftet Learn & Go nicht für :

- indirekte Schäden, insbesondere entgangene Chancen,
- Folgen einer unsachgemäßen Nutzung, ungeeigneter Einstellungen oder unrichtiger Angaben des Nutzers sowie für Unterbrechungen oder Fehlfunktionen,
- die auf Umstände außerhalb der zumutbaren Kontrolle von Learn & Go zurückzuführen sind (z. B. Netzwerke, Drittanbieter, Geräte oder höhere Gewalt).

Learn & Go haftet ausschließlich für unmittelbare, nachgewiesene Schäden, die auf ein von Learn & Go zu vertretendes Verschulden zurückzuführen sind.

Learn & Go unterliegt keiner allgemeinen Verpflichtung zur Überwachung der von Nutzern bereitgestellten Inhalte. Learn & Go behält sich jedoch das Recht vor, Inhalte zu entfernen, unzugänglich zu machen oder den Zugang zu einem Konto auszusetzen, wenn offensichtlich rechtswidrige Inhalte vorliegen, glaubwürdige Hinweise eingehen oder ein Verstoß gegen diese Nutzungsbedingungen festgestellt wird.

15. Zugang – Wartung, Änderungen und Weiterentwicklungen

Learn & Go behält sich das Recht vor, den Zugang zu den Anwendungen oder zu Teilen der angebotenen Dienste vorübergehend auszusetzen, insbesondere im Rahmen von Wartungsarbeiten, Updates, Sicherheitsmaßnahmen oder aus technischen bzw. organisatorischen Gründen.

Soweit möglich wird Learn & Go die Nutzer im Voraus informieren, wenn eine erhebliche Unterbrechung vorhersehbar ist.

Learn & Go kann die Anwendungen (insbesondere Funktionen, Benutzeroberfläche oder Zugangsmodalitäten) weiterentwickeln, um den Dienst zu verbessern, die Sicherheit zu gewährleisten, gesetzliche Anforderungen zu erfüllen oder aus technischen Gründen.

Darüber hinaus behält sich Learn & Go das Recht vor, die Anwendungen ganz oder teilweise dauerhaft oder vorübergehend einzustellen, insbesondere aus technischen, wirtschaftlichen oder regulatorischen Gründen, sofern dies möglich ist unter Einhaltung einer angemessenen Vorankündigung und unbeschadet etwaiger Rechte aus einem laufenden Abonnement, die weiterhin durch die AGB geregelt werden.

TEIL: GEMEINSAME BESTIMMUNGEN (WEBSITES UND ANWENDUNGEN)

16. Geistiges Eigentum

Die Struktur, Architektur sowie sämtliche Inhalte und Elemente der Websites und Anwendungen, insbesondere grafische und textliche Inhalte, Datenbanken, Codes, Software, Bilder, Tonaufnahmen, Videos, Logos, Marken und sonstige Kennzeichen, sind rechtlich geschützt und bleiben das ausschließliche Eigentum von Learn & Go und/oder seiner Partner.

Jede Vervielfältigung, Darstellung, Änderung, Anpassung, Extraktion oder sonstige Nutzung der Websites oder Anwendungen, ganz oder teilweise, gleich in welcher Form und auf welchem Medium, ist ohne vorherige schriftliche Genehmigung von Learn & Go streng untersagt.

Vorbehaltlich der Einhaltung dieser Nutzungsbedingungen (und gegebenenfalls der Allgemeinen Geschäftsbedingungen AGB) gewährt Learn & Go dem Nutzer ein nicht ausschließliches, nicht übertragbares und nicht abtretbares Recht auf Zugang und Nutzung, das ausschließlich auf eine Nutzung im Einklang mit dem vorgesehenen Zweck der Websites und Anwendungen beschränkt ist.

Dieses Nutzungsrecht beinhaltet keine Übertragung von Rechten des geistigen Eigentums auf den Nutzer.

Jede unbefugte Nutzung kann eine Verletzung von Schutzrechten darstellen und die Haftung des jeweiligen Nutzers begründen.

17. Änderungen der Nutzungsbedingungen

Learn & Go behält sich das Recht vor, diese Nutzungsbedingungen jederzeit zu ändern, zu ergänzen oder zu aktualisieren, insbesondere um rechtlichen, regulatorischen, technischen oder funktionalen Entwicklungen Rechnung zu tragen, die die Websites oder Anwendungen betreffen.

Es gelten jeweils die Nutzungsbedingungen, die zum Zeitpunkt des Zugriffs auf die Websites oder der Nutzung der Anwendungen in Kraft sind. Diese sind jederzeit auf den Websites und gegebenenfalls innerhalb der Anwendungen abrufbar.

Im Falle wesentlicher Änderungen kann Learn & Go Nutzer mit einem aktiven Konto auf geeignete Weise darüber informieren.

Die fortgesetzte Nutzung der Websites oder Anwendungen nach Inkrafttreten der Änderungen gilt als Zustimmung zu den aktualisierten Nutzungsbedingungen. Andernfalls muss der Nutzer die Nutzung einstellen und gegebenenfalls die Löschung seines Kontos beantragen und/oder sein Abonnement gemäß den AGB kündigen.

18. Teilunwirksamkeit

Sollte eine Bestimmung dieser Nutzungsbedingungen aufgrund einer rechtskräftigen gerichtlichen Entscheidung gegen geltendes Recht verstoßen und daher unwirksam sein, gilt diese Bestimmung als nicht geschrieben.

Die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen bleibt hiervon unberührt.

19. Sprache

Diese Nutzungsbedingungen sind in französischer Sprache abgefasst. Sie können zu Informationszwecken in eine oder mehrere andere Sprachen übersetzt werden.

Im Falle von Abweichungen oder Widersprüchen zwischen einer übersetzten Version und der französischen Fassung ist – soweit gesetzlich zulässig – die französische Fassung maßgeblich.

Diese Bestimmung lässt zwingende Rechte unberührt, die dem Nutzer nach anwendbarem Recht zustehen können, insbesondere wenn der Nutzer als Verbraucher handelt.

Für Nutzer, die in beruflicher oder geschäftlicher Eigenschaft handeln, ist ausschließlich die französische Fassung der Nutzungsbedingungen verbindlich; etwaige Übersetzungen dienen lediglich Informationszwecken.

20. Anwendbares Recht – Gerichtsstand

Diese Nutzungsbedingungen unterliegen französischem Recht.

- Für gewerbliche Nutzer (B2B) sind ausschließlich die sachlich zuständigen Gerichte im Zuständigkeitsbereich des Berufungsgerichts Rennes (Cour d'appel de Rennes) zuständig, auch im Falle von Drittwiderklagen oder einer Mehrzahl von Beklagten.
- Für Verbraucher (B2C) gelten die zwingenden gesetzlichen Vorschriften über die örtliche Zuständigkeit der Gerichte für Verbraucher.